



Vous êtes en présence de fausses singularités de contraintes qui ne sont dues qu'à un chanfrein sur une arêtes.

Une règle lorsque l'on fait de la simulation est justement de supprimer tous les chanfreins et autres choses de construction.

Il faut faire les simulation sur des objets brut et non pas les objets définitifs qui comportent par exemple des angles cassés, etc.....