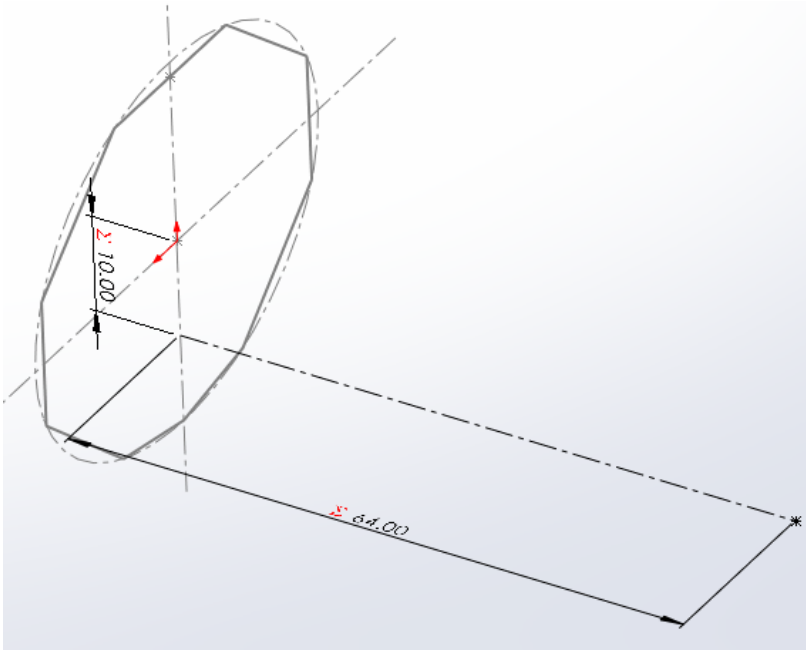
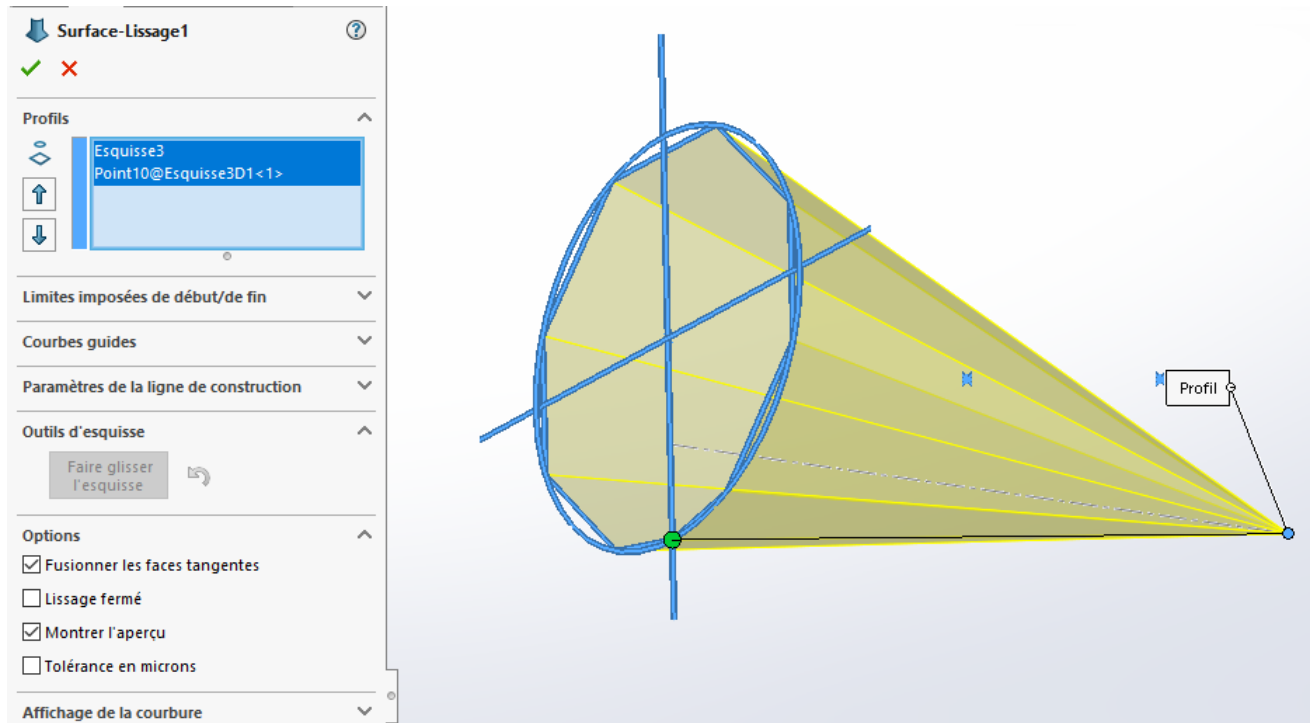


Esquisse 3D permettant de situer le sommet du cône :

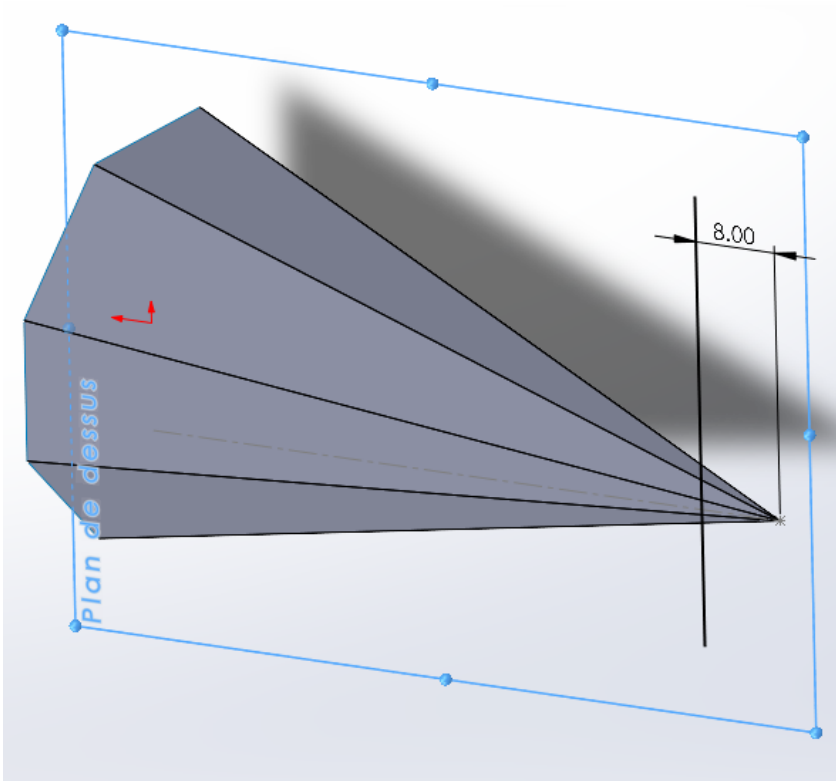
- Ligne de construction normale au plan de l'ellipse, dont l'origine coïncide avec son axe vertical ;
- Placer un point (sommet S) à l'extrémité de cette ligne et coter sa position (64 mm). Coter également sa position verticale (10 mm vers le bas).



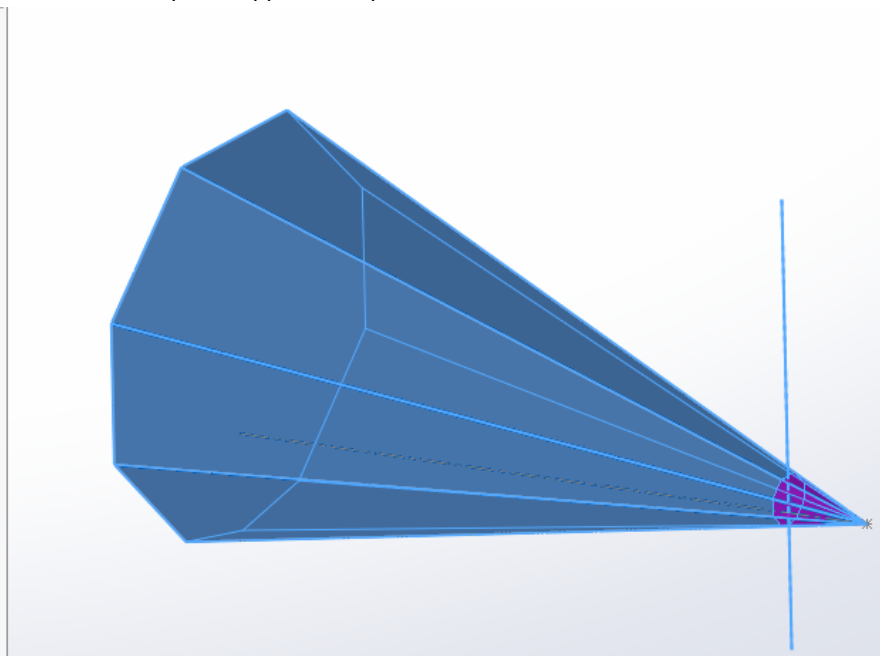
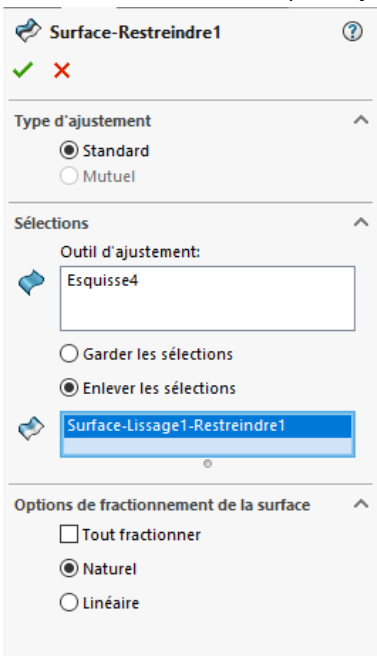
Générer la surface conique par un lissage surfacique utilisant les deux esquisses précédentes



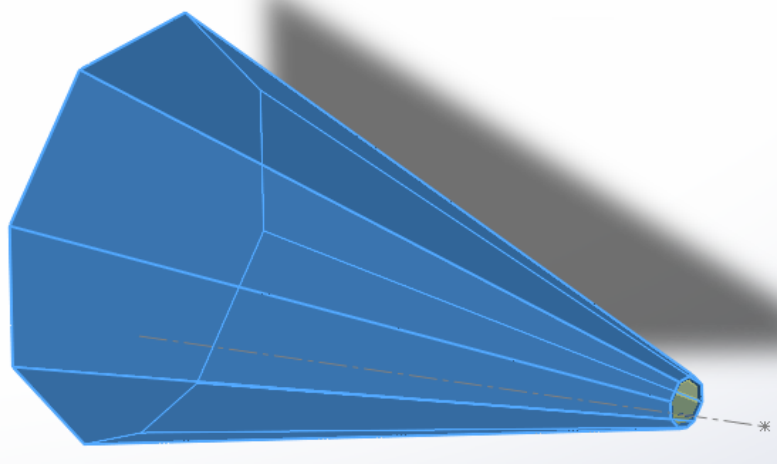
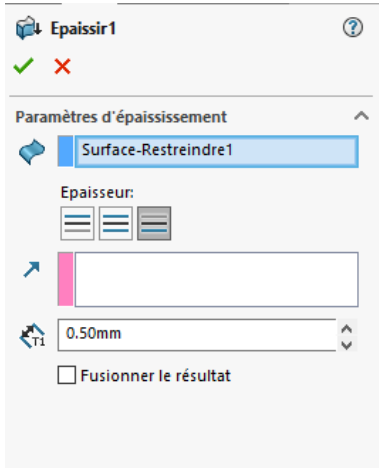
Pour tronquer la zone du sommet du cône, créer une esquisse dans un plan contenant l'axe du cône.
Tracer un segment à la distance souhaitée du sommet (8mm)



Utiliser la fonction surfacique *Surface-Restreindre* pour supprimer la pointe du cône.



Convertir en volumique avec la fonction *Epaissir*.



Au final...

