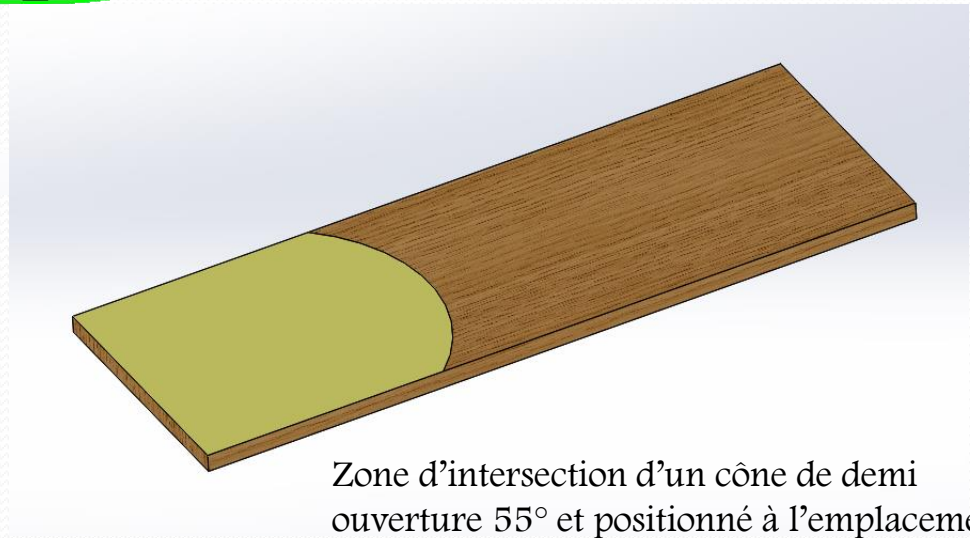
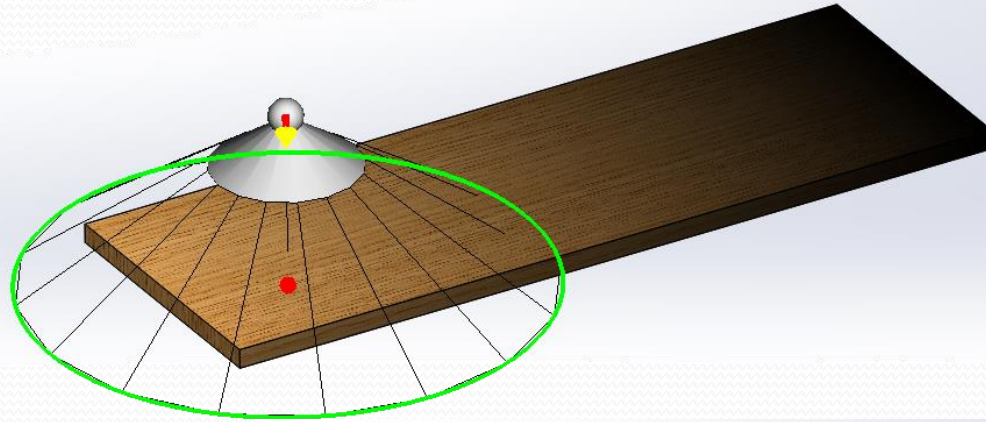


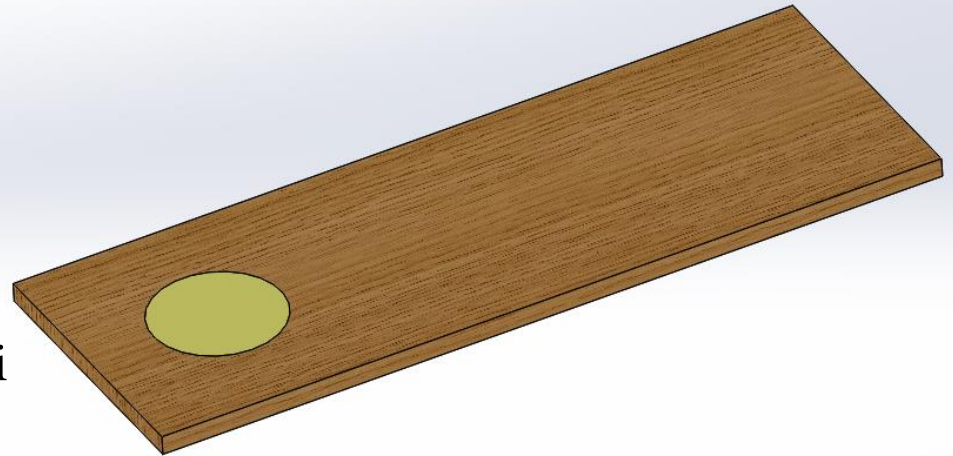
Table éclairée avec la lumière spot seule (ambiante désactivée).  
Spot de demi ouverture  $55^\circ$  situé à 900 mm au dessus de la table



Zone d'intersection d'un cône de demi ouverture  $55^\circ$  et positionné à l'emplacement du spot. C'est cohérent avec l'éclairage obtenu ci-dessus,

Zone d'intersection d'un cône de demi ouverture  $25^\circ$  et positionné à l'emplacement du spot.

On serait en droit d'obtenir un éclairage s'y rapprochant avec un spot à  $25^\circ$ . Une tache lumineuse avec un peu de diffusion sur les bord, ainsi que le laisse supposer l'Aide de SolidWorks



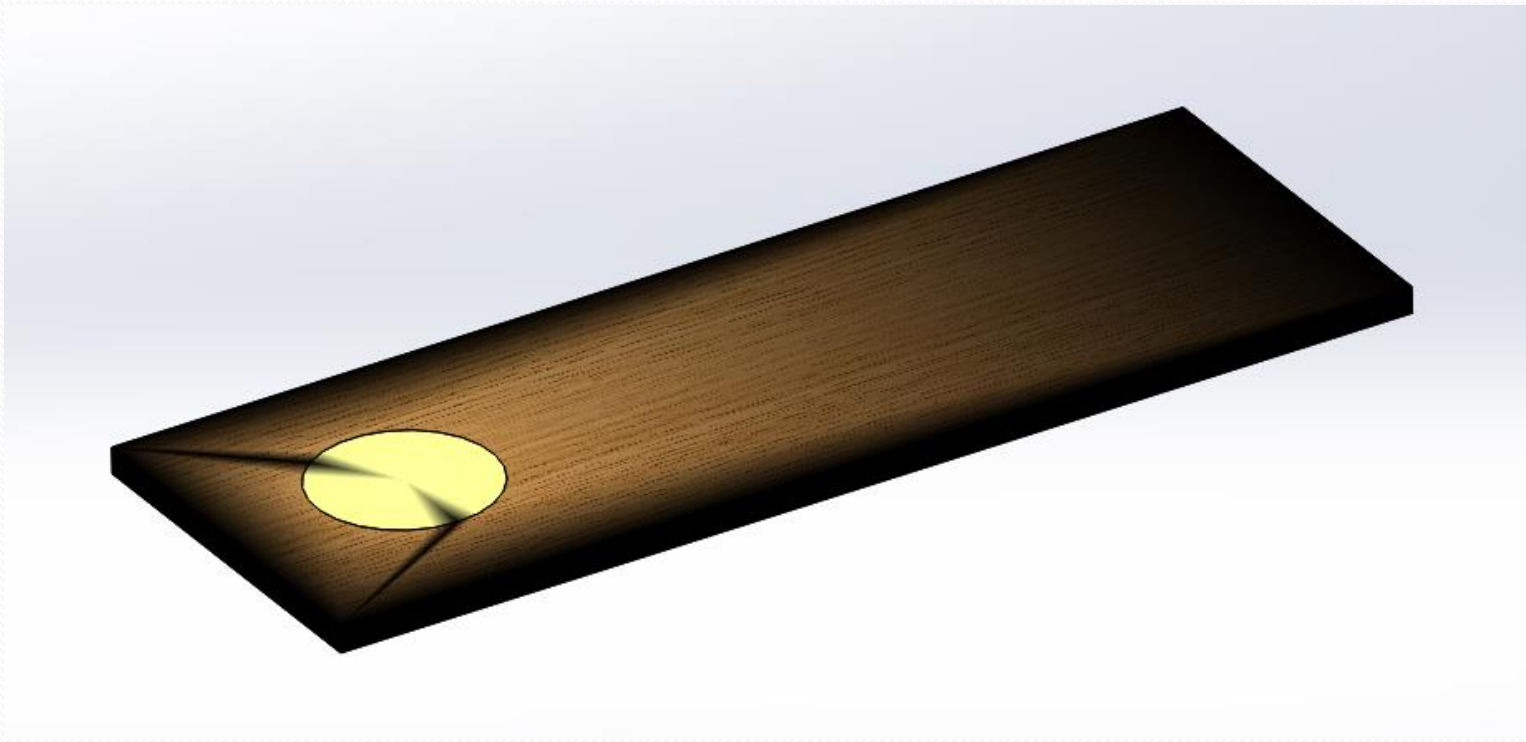
### Le PropertyManager Lumière de spot

La lumière de spot est une lumière restreinte et concentrée présentant un faisceau en forme de cône, plus brillant en son centre. Une lumière de spot peut être dirigée vers une zone spécifique du modèle. Vous pouvez ajuster l'intensité, la couleur et la position de la source de lumière, ainsi que l'angle de l'étendue du faisceau.

Or voici le résultat obtenu !!!



Mais si j'active la courbe de séparation qui m'a permit pour mon explication de simuler la tache lumineuse attendue j'obtiens un résultat plus cohérent bien que non centré et présentant deux « ombres » parasites.



Bien sûr je pourrai affecter à la tâche le même rendu qu'à la table, sélectionner une visualisation sans les arêtes et puis faire avec mais est ce bien raisonnable ?

