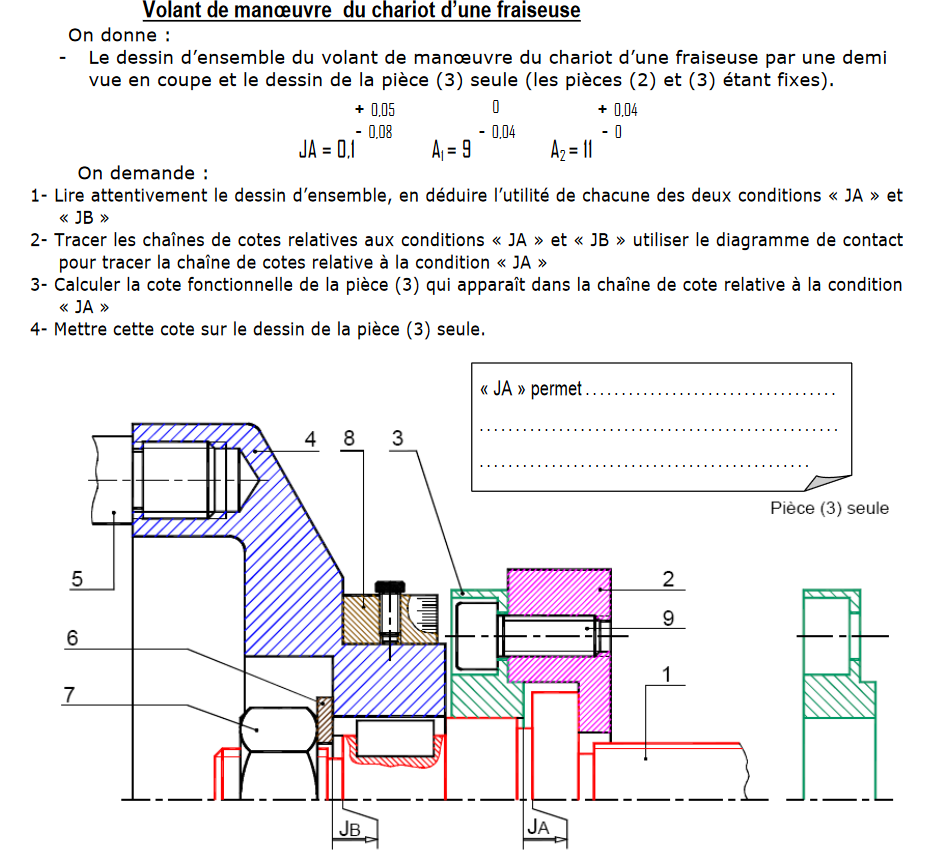
*Validation du volant de manœuvre d’un chariot d’une fraiseuse* ***OK à la main pas avec Tol ANALYST***

**

*Corrigé :*

*Composante A3 à déterminer.*

*A3 min = 1,93 mm et A3 Maxi = 1,98 mm*

*Voici mon approche avec Tol ANALYST, pas concluante…….*

*Variante A, je suis parti avec les hypothèses données, 3 pièces en modélisant le jeu JA*

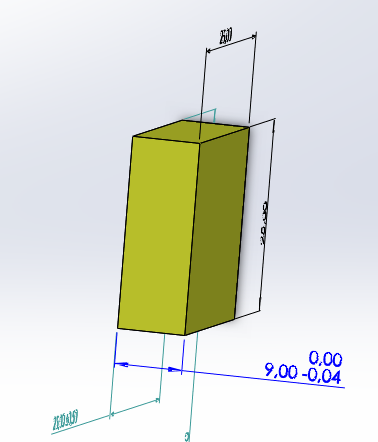
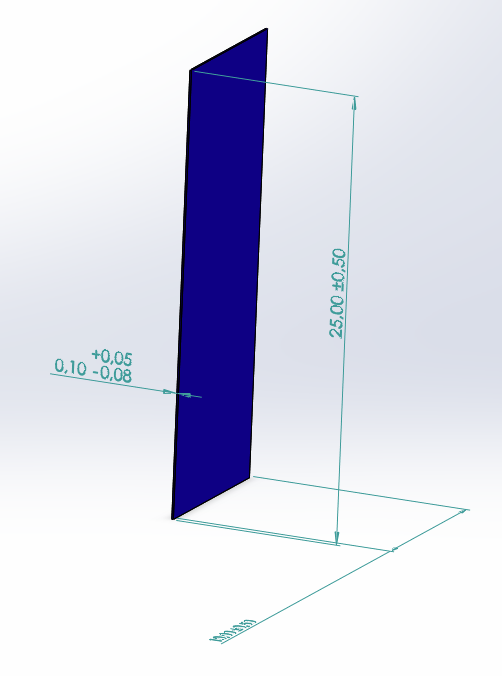
*Variante B, en modélisant la composante A3 et en laissant le jeu indéterminé*

*Pas cohérent, pourquoi ?*

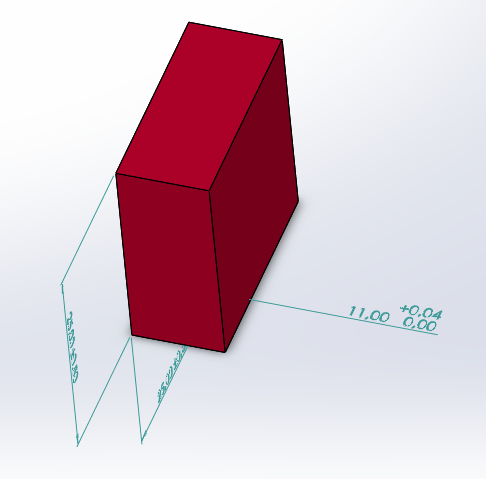
*Etape A/ modélisation des pièces mécaniques à partir de l’énoncé.*

Modélisation du **jeu mécanique Ja** avec ses tolérances.

Modélisation de la **pièce A1** avec ses tolérances

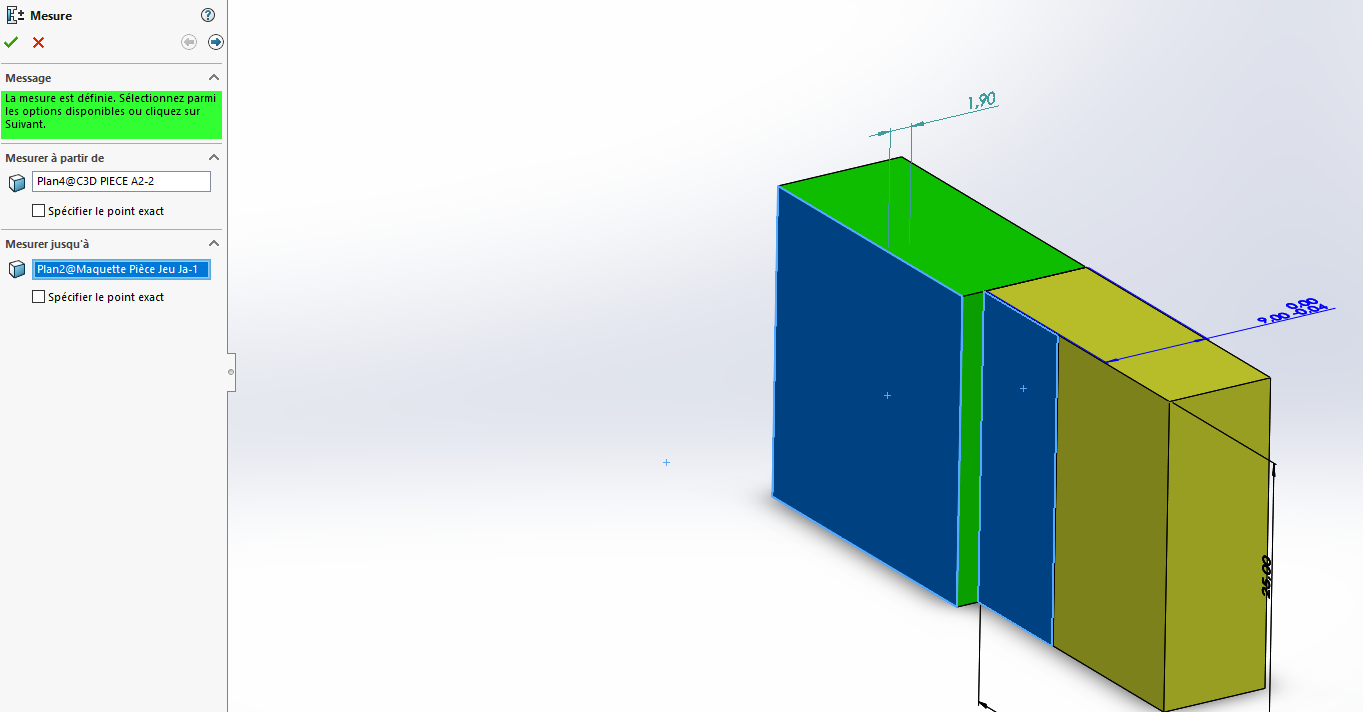


Modélisation de la **pièce A2** avec ses tolérances

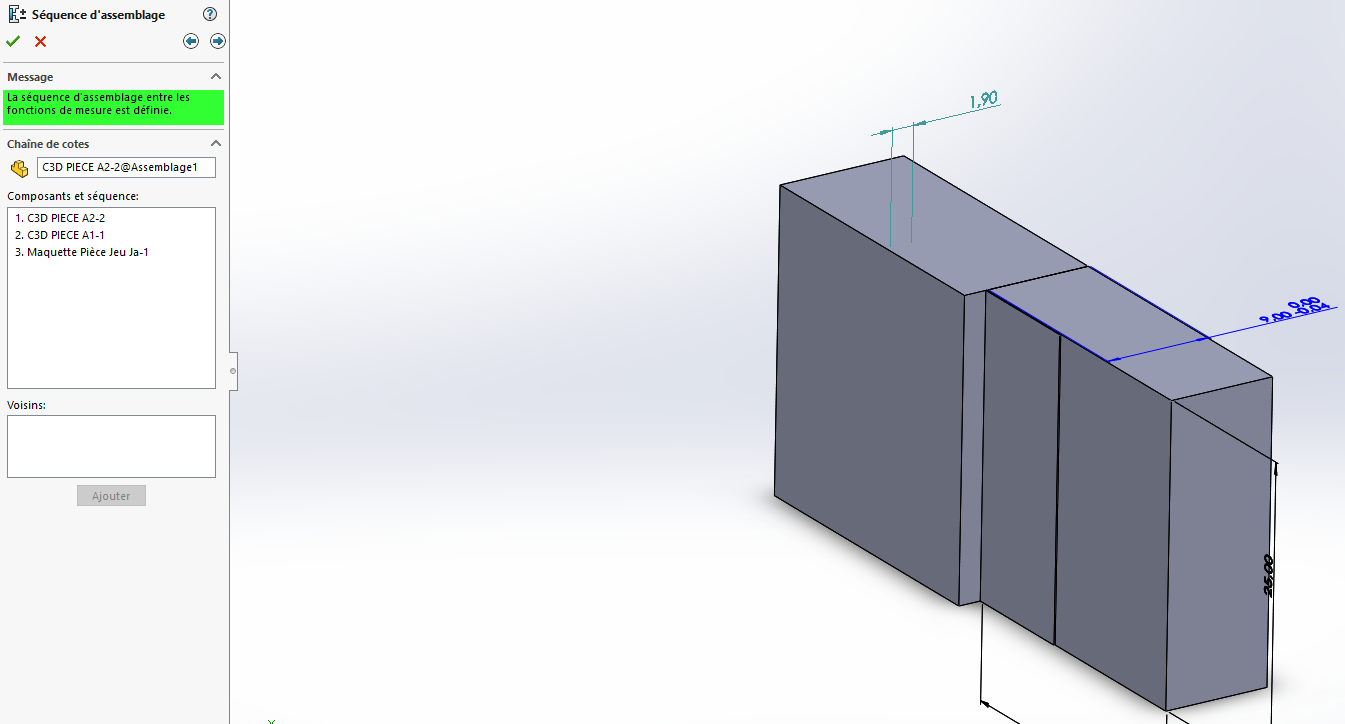


Il faut rechercher la composante de la chaîne inconnue A3 qui est une constituante mécanique.

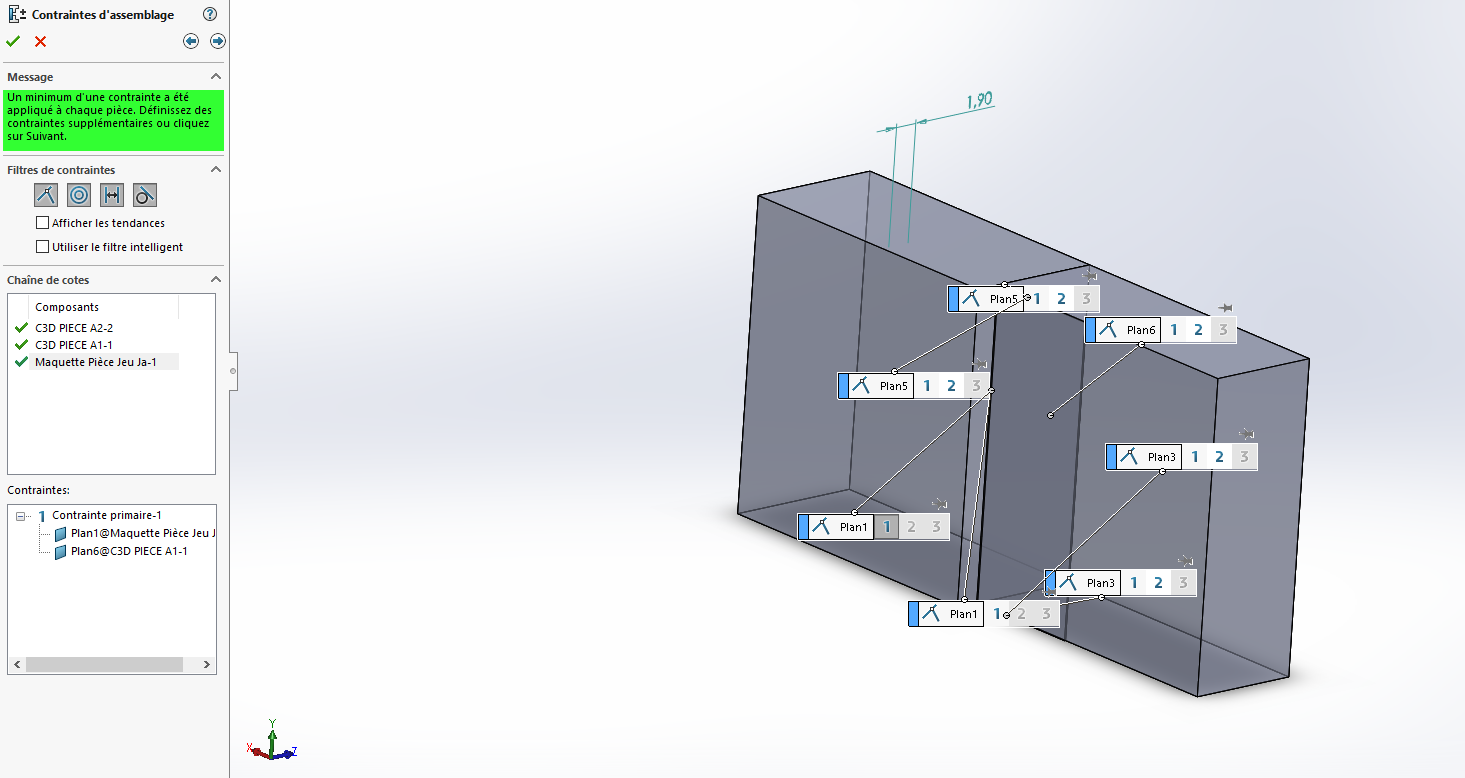
*Etape B/ Faire l’empilage comme en métrologie avec des cales étalons.*

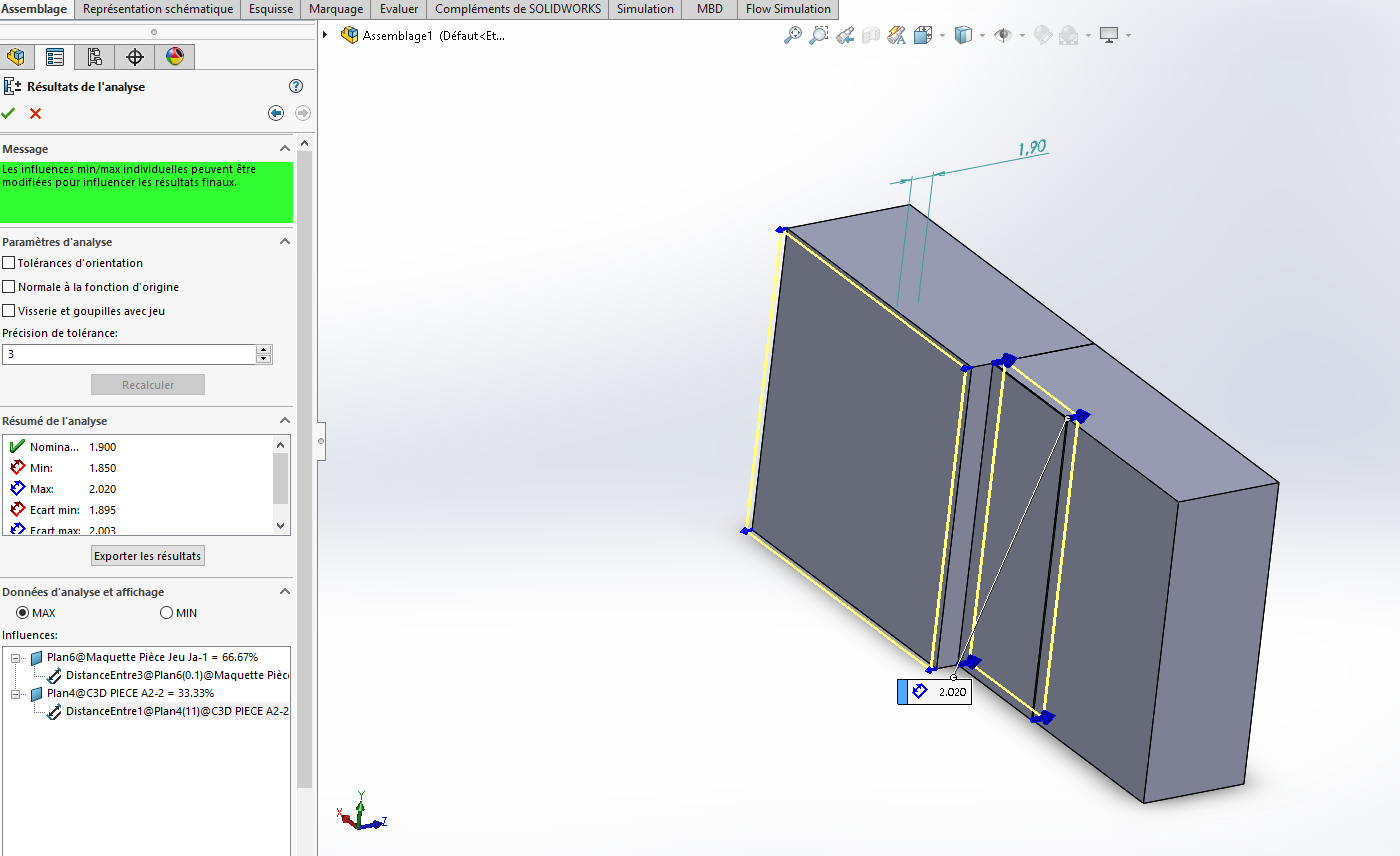


Définir votre chaîne de cotes

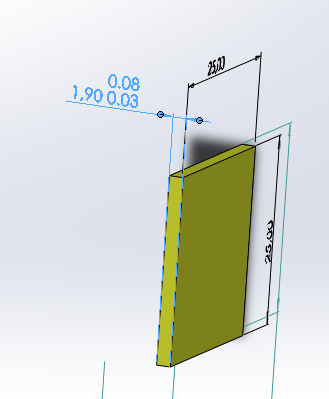


Choisir les surfaces terminales qui encadrent le jeu mécanique

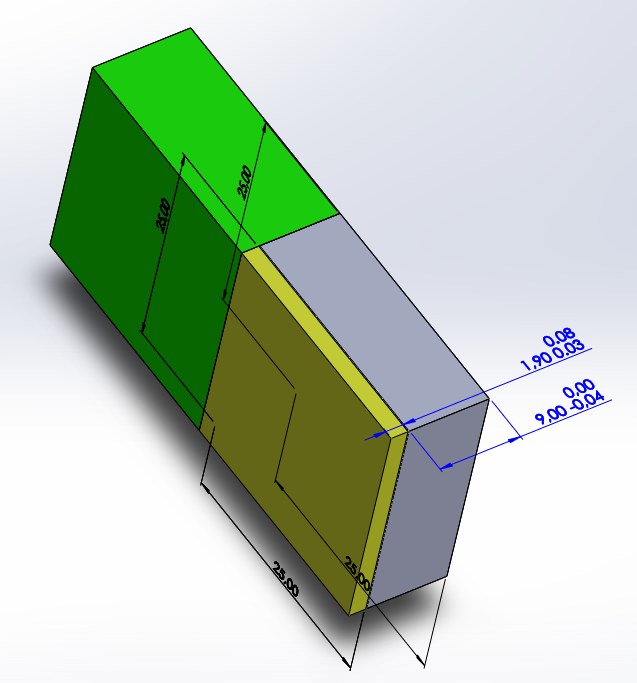




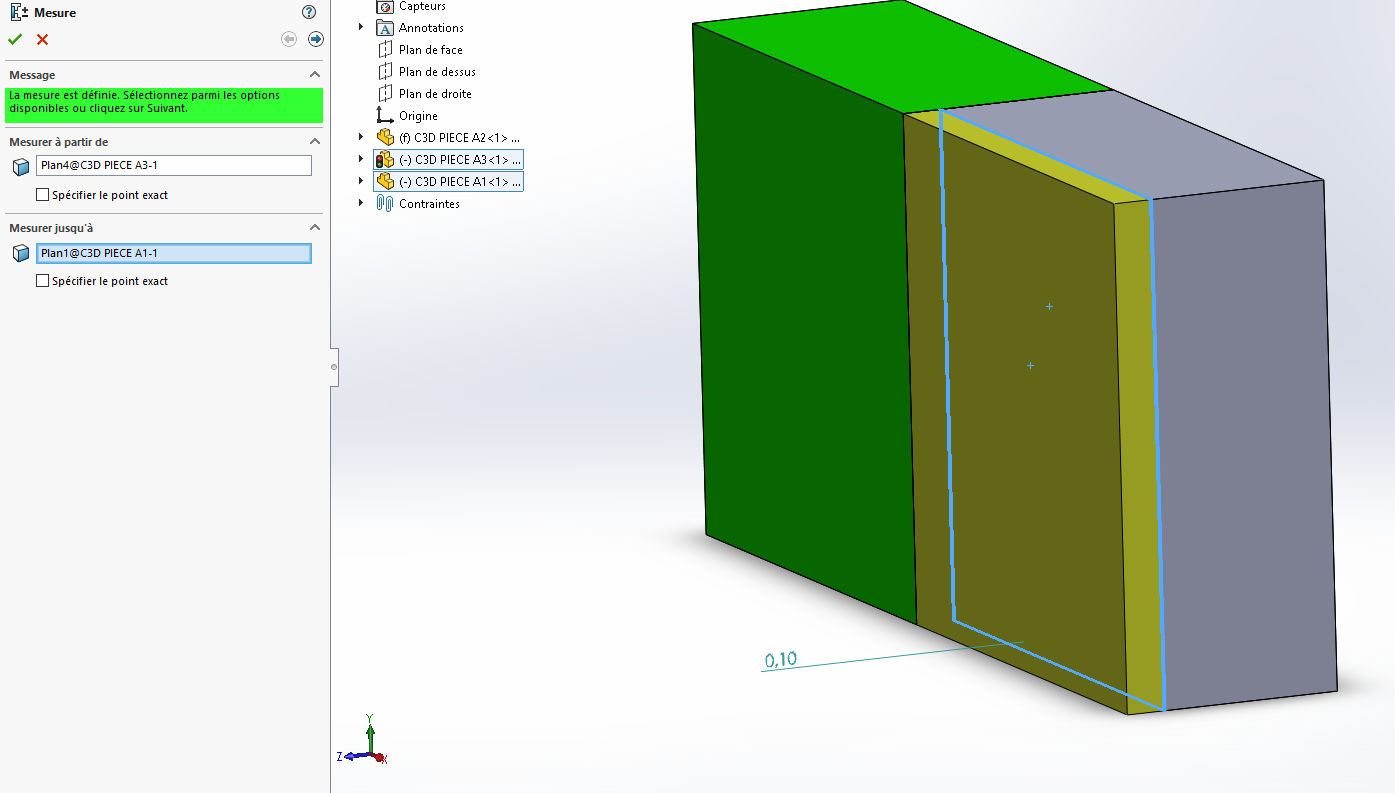
Variante avec la recherche du jeu mécanique en connaissant la composante A3



*Faire l’empilage comme en métrologie avec des cales étalons.*



Définir votre chaîne de cotes



Le jeu nominal est OK et c’est tout ….

